

DIAPETS

O Diapets é um aplicativo que tem como objetivo auxiliar as crianças com Diabetes a encararem de forma mais positiva a doença e participarem ativamente de seu próprio tratamento. No jogo, os pequenos precisam cuidar de um dragãozinho que acabou de ser diagnosticado com diabetes tipo 1, mas ainda não sabe bem como encarar o tratamento.

Para deixar seu dragão feliz e saudável, o jogador deve ajudar a contar carboidratos, medir a glicose na hora certa e enfrentar o medo de agulhas quando tomar insulina, atividades que fazem parte do universo dos pequenos que convivem com essa doença.

De acordo com a glicemia, a criança pode decidir o que Flippy (o dragão) deve comer, e depois aplicar a insulina, sendo um aprendizado para escolhas alimentares saudáveis e manejo da doença.

O aplicativo foi desenvolvido por estudantes da PUC – Rio, e contou com a participação de Endocrinologistas e Nutricionistas até a sua concepção final. Crianças de seis a doze anos são o público alvo inicial do app. Porém, pais e médicos também podem brincar com o Floppy. “Não queremos substituir ninguém. Nosso objetivo é entrar nessa comunicação, ajudar a interface. Dizer que está tudo bem. Tudo isso em um ambiente colorido, bonito, que faz com que crianças e pais se sintam à vontade para lidar com a doença”. – conta Beatriz Magalhães, uma das idealizadoras do projeto. O aplicativo também traz algumas funcionalidades para o mundo real, como envio de notificação quando estiver na hora de comer ou usar o medidor de glicose, ajudando a construir o hábito mesmo fora do jogo. As glicemias são registradas e as atividades realizadas valem estrelas mágicas!

Fontes: www.diapetsapp.com/



Tatiana Medeiros Mota–Nutricionista

(CRN5-3566)